



# 授業記録

授業日時	平成 24 年 9 月 28 日（金） 第 5 限	学部・学年	小学部 3 年																																	
教科・単元など	総合的な学習の時間「TPC 利用のオリエンテーション」																																			
単元・題材の目標	TPC の使い方について学ぶ。																																			
授業場所	<input type="checkbox"/> 本校 <input type="checkbox"/> 国立 <input type="checkbox"/> 府立 <input type="checkbox"/> 京大 <input checked="" type="checkbox"/> 二赤 <input type="checkbox"/> 普通教室 <input type="checkbox"/> PC 教室 <input type="checkbox"/> 特別教室〔 〕 <input type="checkbox"/> 体育館 <input type="checkbox"/> その他〔 〕																																			
授業タイプ	<input type="checkbox"/> クラス共有 <input type="checkbox"/> グループ共有 <input type="checkbox"/> 遠隔 <input type="checkbox"/> 制作 <input type="checkbox"/> 交流 <input type="checkbox"/> 収集 <input checked="" type="checkbox"/> 習熟 <input type="checkbox"/> その他〔 〕																																			
ICT 活用の場面	<input checked="" type="checkbox"/> 導入 <input checked="" type="checkbox"/> 展開 <input checked="" type="checkbox"/> まとめ																																			
ICT の活用者	<input type="checkbox"/> 教員のみ <input checked="" type="checkbox"/> 児童生徒のみ <input type="checkbox"/> 教員・児童生徒とも																																			
IWB・PC の活用	<div>           教員の活用 <input type="checkbox"/>有り <input checked="" type="checkbox"/>無し           児童生徒の活用 <input type="checkbox"/>有り <input checked="" type="checkbox"/>無し         </div> <table border="1"> <tr> <td></td><td>5</td><td>10</td><td>15</td><td>20</td><td>25</td><td>30</td><td>35</td><td>40</td><td>45</td><td>50</td></tr> <tr> <td>教員</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>児童生徒</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	教員											児童生徒										
	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50																										
教員																																				
児童生徒																																				
TPC の活用	<div>           教員の活用 <input type="checkbox"/>有り <input checked="" type="checkbox"/>無し           児童生徒の活用 <input checked="" type="checkbox"/>有り <input type="checkbox"/>無し         </div> <table border="1"> <tr> <td></td><td>5</td><td>10</td><td>15</td><td>20</td><td>25</td><td>30</td><td>35</td><td>40</td><td>45</td><td>50</td></tr> <tr> <td>教員</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr> <td>児童生徒</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>				5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	教員											児童生徒										
	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50																										
教員																																				
児童生徒																																				
協働教育 AP 活用	<input type="checkbox"/> ①画面操作転送 <input type="checkbox"/> ②ロック機能 <input type="checkbox"/> ③画面共有 Skymenu <input checked="" type="checkbox"/> 利用なし																																			
	<input type="checkbox"/> ④資料共有 <input type="checkbox"/> ⑤資料の協働編集 <input type="checkbox"/> ⑥アドバイス機能 コラボノート																																			
その他活用機器	<input type="checkbox"/> ⑨プロジェクタ <input type="checkbox"/> ⑩実物投影機（OHC・書画カメラ） <input type="checkbox"/> ⑪ビデオカメラ <input type="checkbox"/> ⑫デジタルカメラ <input type="checkbox"/> ⑬プリンター <input checked="" type="checkbox"/> 利用なし <input type="checkbox"/> ⑭インターネット <input type="checkbox"/> ⑮CD-ROM <input type="checkbox"/> ⑯DVD-ROM <input type="checkbox"/> ⑰その他〔 〕																																			
活用コンテンツ	ポケモン PC チャレンジ																																			
ICT 支援員の支援	<input checked="" type="checkbox"/> フル支援 <input type="checkbox"/> ポイント支援																																			

## 【授業の流れ】

	指導内容	指導ツール
導 入	TPC に初めて触れるが、その際の注意点や TPC の使い方を学びます。	
展 開	TPC の基本操作についての学習 ・電源投入・ログイン方法 ・液晶パネルやスタイラスペンの扱い方 ・マウスパッドの使い方と操作練習 ・シャットダウン方法	TPC ペイント ポケモン PC チャレンジ
まとめ	今後の学習で TPC を活用していく。	

【画像による記録】

画像	説明
	<p>ペンタブレット式のパソコンに初めて触れるということだったので、まずペイントで文字や絵をかく操作練習を行った。</p>
	<p>一通り TPC の扱い方を学んだ後は、ポケモン PC チャレンジを使ってマウス(パッド)の使い方の練習をした。</p>