

授業記録

授業日時	平成 24 年 6 月 26 日（火） 第 2 限	学部・学年	小学部 3・4 年								
教科・単元など	自立活動「TPC の操作習熟」										
単元・題材の目標	ホームポジションを意識したキーボード操作。										
授業場所	<input type="checkbox"/> 本校 <input type="checkbox"/> 国立 <input type="checkbox"/> 府立 <input checked="" type="checkbox"/> 京大 <input type="checkbox"/> ニ赤 <input checked="" type="checkbox"/> 普通教室 <input type="checkbox"/> PC 教室 <input type="checkbox"/> 特別教室〔 〕 <input type="checkbox"/> 体育館 <input type="checkbox"/> その他〔 〕										
	<input type="checkbox"/> クラス共有 <input type="checkbox"/> グループ共有 <input type="checkbox"/> 遠隔 <input type="checkbox"/> 制作 <input type="checkbox"/> 交流 <input type="checkbox"/> 収集 <input checked="" type="checkbox"/> 習熟 <input type="checkbox"/> その他〔 〕										
ICT 活用の場面	<input checked="" type="checkbox"/> 導入 <input checked="" type="checkbox"/> 展開 <input checked="" type="checkbox"/> まとめ										
ICT の活用者	<input type="checkbox"/> 教員のみ <input checked="" type="checkbox"/> 児童生徒のみ <input type="checkbox"/> 教員・児童生徒とも										
IWB・PC の活用	教員の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し					児童生徒の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し					
		5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
	教員										
児童生徒											
TPC の活用	教員の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し					児童生徒の活用 <input checked="" type="checkbox"/> 有り <input type="checkbox"/> 無し					
		5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
	教員										
児童生徒											
協働教育 AP 活用 ■利用なし	<input type="checkbox"/> ①画面操作転送 <input type="checkbox"/> ②ロック機能 <input type="checkbox"/> ③画面共有 Skymenu										
	<input type="checkbox"/> ④資料共有 <input type="checkbox"/> ⑤資料の協働編集 <input type="checkbox"/> ⑥アドバイス機能 コラボノート										
その他活用機器 ■利用なし	<input type="checkbox"/> ⑨プロジェクタ <input type="checkbox"/> ⑩実物投影機（OHC・書画カメラ） <input type="checkbox"/> ⑪ビデオカメラ <input type="checkbox"/> ⑫デジタルカメラ <input type="checkbox"/> ⑬プリンター <input type="checkbox"/> ⑭インターネット <input type="checkbox"/> ⑮CD-ROM <input type="checkbox"/> ⑯DVD-ROM <input type="checkbox"/> ⑰その他〔 〕										
活用コンテンツ	ポケモン PC チャレンジ										
ICT 支援員の支援	<input checked="" type="checkbox"/> フル支援 <input type="checkbox"/> ポイント支援										

【授業の流れ】

	指導内容	指導ツール
導 入	キーボードを操作する際に、ホームポジションがあることを伝える。 ポケモン PC チャレンジ起動し、前回の続きから始める。	TPC ポケモン PC チャレンジ
展 開	ホームポジションを覚えるためのキーボードトレーニングを実施。	TPC ポケモン PC チャレンジ
ま と め	本時終了まで実施	TPC, ポケモン PC チャレンジ

【備考】

ポケモン PC チャレンジの最後のセクションで、ホームポジションを覚える練習をした。児童にとっては今までと違いかなり難しくなってきた。ゲームをクリアするためかなりの時間を要しそうで、TPC の基本操作練習ばかりをさせていられないので、別の機会に続きをさせるような工夫が必要である。

【画像による記録】

画像	説明
 A photograph showing a person's hands on a laptop keyboard. The laptop screen displays a game interface. The person is wearing a dark blue long-sleeved shirt. The desk is white and has a black mouse and a yellow folder nearby.	<p>ポケモン PC チャレンジに取り組んでいる様子。</p>
 A photograph showing a person's hands on a laptop keyboard. The person is looking at the laptop screen. The desk is white and has a black mouse and a yellow folder nearby. The person is wearing a dark blue long-sleeved shirt.	<p>ホームポジションには苦戦している。</p>