

## 授業記録

授業日時	平成 24 年 6 月 5 日 (火) 第 4 限	学部・学年	小学部 4 年								
教科・単元など	総合的な学習の時間 TPC の習熟										
単元・題材の目標	TPC の使い方について学ぶ。										
授業場所	<input type="checkbox"/> 本校 <input type="checkbox"/> 国立 <input type="checkbox"/> 府立 <input checked="" type="checkbox"/> 京大 <input type="checkbox"/> ニ赤 <input checked="" type="checkbox"/> 普通教室 <input type="checkbox"/> PC 教室 <input type="checkbox"/> 特別教室 [    ] <input type="checkbox"/> 体育館 <input type="checkbox"/> その他 [    ]										
	<input type="checkbox"/> クラス共有 <input type="checkbox"/> グループ共有 <input type="checkbox"/> 遠隔 <input type="checkbox"/> 制作 <input type="checkbox"/> 交流 <input type="checkbox"/> 収集 <input checked="" type="checkbox"/> 習熟 <input type="checkbox"/> その他 [    ]										
ICT 活用の場面	<input checked="" type="checkbox"/> 導入 <input checked="" type="checkbox"/> 展開 <input checked="" type="checkbox"/> まとめ										
ICT の活用者	<input type="checkbox"/> 教員のみ <input checked="" type="checkbox"/> 児童生徒のみ <input type="checkbox"/> 教員・児童生徒とも										
IWB・PC の活用	教員の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し					児童生徒の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し					
		5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
	教員										
児童生徒											
TPC の活用	教員の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し					児童生徒の活用 <input checked="" type="checkbox"/> 有り <input type="checkbox"/> 無し					
		5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
	教員										
児童生徒											
協働教育 AP 活用 ■利用なし	<input type="checkbox"/> ①画面操作転送 <input type="checkbox"/> ②ロック機能 <input type="checkbox"/> ③画面共有 <span style="float: right;">Skymenu</span>										
	<input type="checkbox"/> ④資料共有 <input type="checkbox"/> ⑤資料の協働編集 <input type="checkbox"/> ⑥アドバイス機能 <span style="float: right;">コラボノート</span>										
その他活用機器 □利用なし	<input type="checkbox"/> ⑨プロジェクタ <input type="checkbox"/> ⑩実物投影機 (OHC・書画カメラ) <input type="checkbox"/> ⑪ビデオカメラ <input type="checkbox"/> ⑫デジタルカメラ <input checked="" type="checkbox"/> ⑬プリンター										
	<input type="checkbox"/> ⑭インターネット <input type="checkbox"/> ⑮CD-ROM <input type="checkbox"/> ⑯DVD-ROM <input type="checkbox"/> ⑰その他 [    ]										
活用コンテンツ	ポケモン PC チャレンジ										
ICT 支援員の支援	<input checked="" type="checkbox"/> フル支援 <input type="checkbox"/> ポイント支援										




### 【授業の流れ】

	指導内容	指導ツール
導 入	TPC を起動し、ポケモン PC チャレンジを起動。 画面に出るアルファベットがキーボード上のどのキーに対応しているかを理解する。	TPC ポケモン PC チャレンジ
展 開	ポケモン PC チャレンジで出題される問題にチャレンジする。	TPC ポケモン PC チャレンジ
ま と め	キーボードに関する問題初級編を全員ほぼ制覇了できた。最後に成績表を印刷して、本時を終了する。	TPC, プリンター ポケモン PC チャレンジ

### 【備考】

キーボード入力の習熟のために「ポケモン PC チャレンジ」を活用した。児童はポケモンが好きな様子で意欲旺盛に取り組めた。本時の学習は画面に表示されたアルファベットをキーボードから探し、正確に押すというもの。最初は戸惑ってうまくできなかったが、すぐに慣れたようだ。

【画像による記録】

画像	説明
 A photograph showing two students sitting at a white desk. They are using blue laptops. The student on the left is pointing at the screen, while the student on the right is looking at the screen. The background shows a classroom setting with chairs and a desk.	<p>授業風景。 授業を受けたのは三名。</p>
 A photograph showing a close-up of a student's hands on a blue laptop keyboard. The student is wearing a black cap. The laptop screen displays a blue interface with a grid of letters. The student is looking at the screen while typing.	<p>授業風景その2 楽しみながらキーボード操作を学んだ。</p>
 A photograph showing a close-up of a student's hands typing on a blue laptop keyboard. The laptop screen displays a blue interface with a grid of letters. The student is looking at the screen while typing.	<p>画面に表示されたアルファベットを制限時間内に キーボードから探してキーを押す。 最初はうまくできなかったがすぐにできるようにな った。</p>