

## 授業記録

授業日時	平成 23 年 12 月 22 日 (木) 第 4 限	学部・学年	中学部 1～3 年								
教科・単元など	体育 球技 バスケットボール										
単元・題材の目標	現在の自分の力を出す。 バスケットボールの楽しさを味わう（シュートする）。 自分やチームの課題を考える。										
授業場所	<input checked="" type="checkbox"/> 本校 <input type="checkbox"/> 国立 <input type="checkbox"/> 府立 <input type="checkbox"/> 京大 <input type="checkbox"/> 二赤 <input type="checkbox"/> 普通教室 <input type="checkbox"/> PC 教室 <input type="checkbox"/> 特別教室〔 〕 <input checked="" type="checkbox"/> 体育館 <input type="checkbox"/> その他〔 〕										
	<input type="checkbox"/> クラス共有 <input type="checkbox"/> グループ共有 <input type="checkbox"/> 遠隔 <input type="checkbox"/> 制作 <input type="checkbox"/> 交流 <input type="checkbox"/> 収集 <input checked="" type="checkbox"/> 習熟 <input type="checkbox"/> その他〔 〕										
ICT 活用の場面	<input checked="" type="checkbox"/> 導入 <input checked="" type="checkbox"/> 展開 <input type="checkbox"/> まとめ										
ICT の活用者	<input checked="" type="checkbox"/> 教員のみ <input type="checkbox"/> 児童生徒のみ <input type="checkbox"/> 教員・児童生徒とも										
IWB・PC の活用	教員の活用 <input checked="" type="checkbox"/> 有り <input type="checkbox"/> 無し		児童生徒の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し								
		5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
	教員										
TPC の活用	教員の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し		児童生徒の活用 <input type="checkbox"/> 有り <input checked="" type="checkbox"/> 無し								
		5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
	教員										
協働教育 AP 活用 ■利用なし	<input type="checkbox"/> ①画面操作転送 <input type="checkbox"/> ②ロック機能 <input type="checkbox"/> ③画面共有 <span style="float: right;">Skymenu</span> <input type="checkbox"/> ④資料共有 <input type="checkbox"/> ⑤資料の協働編集 <input type="checkbox"/> ⑥アドバイス機能 <span style="float: right;">コラボノート</span>										
	<input checked="" type="checkbox"/> ⑨プロジェクタ <input type="checkbox"/> ⑩実物投影機（OHC・書画カメラ） <input checked="" type="checkbox"/> ⑪ビデオカメラ <input type="checkbox"/> ⑫デジタルカメラ <input type="checkbox"/> ⑬プリンター <input type="checkbox"/> ⑭インターネット <input type="checkbox"/> ⑮CD-ROM <input type="checkbox"/> ⑯DVD-ROM <input checked="" type="checkbox"/> ⑰その他〔 PC 〕										
活用コンテンツ	前時に撮影したビデオ映像										
ICT 支援員の支援	<input checked="" type="checkbox"/> フル支援 <input type="checkbox"/> ポイント支援										

### 【授業の流れ】

	指導内容	指導ツール
導入	前回の試合を撮影したビデオを全員で視聴。 先生がビデオを元に注意点を指導する。	プロジェクタ ノート PC
展開	チームでミーティング後、試合開始 ハーフタイムで休憩し後半戦を行う。 本授業の内容もビデオカメラで撮影する。	ビデオカメラ
まとめ	ミーティング チームの反省、グループノートの記入	

### 【備考】

中学部バスケットボールの授業の最終。導入部で前時に撮影し、学習系サーバーに保存したビデオを視聴しながら、競技の注意点について学習した。

【画像による記録】

画像	説明
	<p>前時に撮影しサーバーに保存したビデオを見るための機材。</p>
	<p>授業の内容はバスケットボールなので邪魔にならないよう、機材は体育館の舞台上に設置。舞台の壁はプロジェクタを投影するには向かない色あいだったので白い模造紙を壁に貼る。</p>
	<p>試合の様子。今回も体育館の2階からビデオ撮影。</p>